

MIMO RIGOLO



Alter: 5-9 Jahre



Anzahl der Spieler: 3-6



Inhalt: 48 Karten



Ziel des Spiels: Die nachgeahmten Monster raten.



Üben Sie zuvor die verschiedenen Stellungen, um Missverständnisse zu vermeiden.

Vorbereitung: Mischen Sie die Karten und legen Sie sie 7 Karten aufgedeckt in die Tischmitte. Die restlichen Karten bilden den Stapel.

Spielablauf: Der älteste Spieler beginnt und zieht die oberste Karte des Stapels. Er legt sie aufgedeckt neben die anderen Karten in der Tischmitte und zieht dann eine zweite Karte, die er sich ansieht, ohne sie den anderen Spielern zu zeigen.

- Wenn kein Monster vom Tisch dem Monster auf seiner „geheimen Karte“ entspricht, legt er diese Karte neben die anderen und zieht eine neue „geheime“ Karte. (Er zieht Karten nach, bis er eine Karte mit einem Monster bekommt, das schon auf dem Tisch liegt.)

- Liegt auf dem Tisch ein Monster, das identisch ist mit dem Monster seiner „geheimen Karte“, dann merkt er sich die Armstellung des Monsters und legt dann die Karte verdeckt vor sich hin.

Bei „Los“ steht er auf und ahmt die Stellung dieses Monsters nach, damit die anderen Spieler es erraten. Die anderen Spieler suchen gleichzeitig unter den Karten auf dem Tisch das dargestellte Monster.

Sobald ein Spieler das Monster erkennt, legt er seine Hand auf die Karte, die dem nachgeahmten Monster entspricht.

Anmerkung: Es gibt mehrere Karten für das gleiche Monster, es ist daher möglich, dass es mehrmals auf dem Tisch liegt. Mehrere Spieler können daher auf eine Karte und ein Spieler kann auch auf 2 Karten klopfen. Dann wird überprüft:

- Hat ein Spieler auf die richtige Karte geklopft, gewinnt er sie und legt sie vor sich hin (ein Spieler kann 2 Karten gewinnen, wenn er 2 Karten berührt hat).

- Irrt sich ein Spieler, gewinnt er nichts und die „irrtümlich geklopfte“ Karte bleibt auf dem Tisch. Liegen auf dem Tisch noch Karten, die dem nachgeahmten Monster entsprechen, bleiben sie dort für die nächsten Spielrunden.

Die Karte des „Mimen“ wird aufgedeckt und neben die anderen auf den Tisch gelegt.

Der Spieler, der eine oder mehrere Karte(n) gewonnen hat, beginnt die neue Spielrunde, indem er eine neue Karte zieht. Haben mehrere Spieler eine Karte gewonnen, zieht der ältere Spieler eine neue Karte.

Ende des Spiels: Der erste Spieler, der 5 Karten gewonnen hat, gewinnt die Partie.

Experten-Variante: Wenn der „Mime“ das Monster nachahmt, muss er die Arm- und Beinstellung darstellen. Die anderen Spieler müssen das Monster mit der gleichen Stellung finden.

Spiel entworfen von Anja Wrede